

www.

Username

XXXXXXXX

Password

.....

BEAT

Hi!

THE HACKER

GOOD LUCK!



المدة
1.5 ساعة



عدد الأفراد في المجموعة
25 / صف كامل



المكان
داخلي / خارجي



الفئة المستهدفة
12- فما فوق



توقيت البرنامج
كل الاوقات

هدفنا الفعالية:

تفكير: تنمية مهارات التفكير النقدي والتحليلي.
منافسة: تعزيز روح المنافسة بين الفرق.
عمل ضمن فريق: تشجيع التعاون والتواصل بين أعضاء الفريق.
تفكير إبداعي: تحفيز الإبداع في إيجاد الحلول.
إيجاد الحلول: تعزيز القدرة على مواجهة التحديات وحل الألغاز.

شرح الفعالية:

تقدم "لعبة التغلب على الهاكر" تجربة فريدة و مثيرة تركز على قضايا الابتزاز الإلكتروني والجرائم الرقمية، مما يجعلها مناسبة لمجموعات متنوعة من المشاركين.



نفاصل الفعالية:

إعداد اللعبة:

يتم تجهيز المكان بمجموعة من الألغاز والتحديات التي تتطلب تفكيرًا دقيقًا وتعاونًا جماعيًا. تتضمن اللعبة مجموعة من الأقفال والأجهزة الإلكترونية التي تمثل الأدوات التي يحتاجها المشاركون لمواجهة التحديات.

الهدف:

الهدف الرئيسي هو الوصول إلى موقع الهاكر والقبض عليه، مما يتطلب من الفرق حل مجموعة من الألغاز والعراقيل.

التحديات:

يتعين على المشاركين العمل كفريق واحد لتجاوز العقبات. يتم تقديم الألغاز في شكل تحديات تتطلب التفكير الإبداعي والتعاون. كل تحدي يتطلب من الفريق تحليل المعلومات واستخدام المهارات الفردية والجماعية للوصول إلى الحل.

التعلم من اللعبة:

يتم التطرق إلى موضوع الابتزاز الإلكتروني بشكل تفاعلي، مما يساعد المشاركين على فهم المخاطر المرتبطة بالعالم الرقمي وكيفية حماية أنفسهم. ستعزز اللعبة الوعي بالقضايا الأمنية الرقمية من خلال دمج المعرفة بالمتعة.

ختام الفعالية:

بعد نجاح الفرق في القبض على الهاكر، يتم إجراء جلسة تقييم لمناقشة التجارب الشخصية وكيف تم التعامل مع التحديات.

تشجيع المشاركين على مشاركة الدروس المستفادة من اللعبة وكيف يمكن تطبيقها في حياتهم اليومية.

تجربة فريدة:

تجمع هذه الفعالية بين التعلم والترفيه، حيث يستمتع المشاركون بتجربة مليئة بالإثارة والمنافسة، بينما يكتسبون مهارات قيمة في التفكير النقدي والتعاون.

للمزيد من المعلومات حول كيفية المشاركة في هذه الفعالية،

0542112007

albhaa.youth.group

يرجى التواصل معنا